



Forum ouvert du 9 décembre 2017

Résultats et perspectives

1. 24 ateliers, 24 thématiques qui se recoupent, se complètent

Série 1

1.1. Supermarché paysan participatif

Pour rapprocher producteurs et consommateurs / créer du lien / participation et intégration
Projet d'épicerie participative et solidaire à mettre en place dans la pépinière d'activités

1.2: Espace public / conflit et gouvernance

L'espace public est un lieu commun qu'il faut s'approprier et dont il faut définir la gouvernance
*Marge de manœuvre pour l'aménagement participatif des espaces publics à inscrire dans les PLQ ?
Expérimenter à court, moyen et long terme*

1.3: Base de données expériences/bilans

Capitaliser et partager les expériences / ne pas réinventer la roue
Créer une base de données dans une plateforme participative (initiative Forum Grosselin ?)

1.4: et si on ralentissait tous... ?

Réduire les déplacements, la consommation + projet innovant autour de l'école
Imaginer un projet innovant pour la/les école(s) du quartier, à proposer au DIP

1.5: O / H2O / eau

L'eau est une dimension forte de l'identité du quartier (remise à ciel ouvert de la Drize) et peut orienter le projet urbain
*Créer un groupe de travail du FG pour s'informer et préciser les intentions
A inscrire dans les PLQ ?*

1.6: Une Place pour les Artistes

Des lieux temporaires, des lieux permanents, des lieux pour les pratiques amateurs, des lieux tous-terrains, des lieux de taille diverse / une Maison des Arts
Projet de Maison des Arts / lieux artistiques à mettre en place dans la pépinière d'activités

1.7: Vélos quel espace ? Quartier SANS voitures = AUCUN parking ?

Service de mobilité de quartier / proposer des alternatives aux transports motorisés / équipements adaptés pour les piétons et cyclistes
*Imaginer le concept de mobilité pour Grosselin
A inscrire dans les PLQ ?*

1.8: Mixité, droit au logement, vulnérabilités

Objectif : Grosselin, un quartier modèle en termes d'intégration et d'inclusion
Elaborer un concept à proposer aux futurs constructeurs, applicable dans le quartier

1.9: Les voisinages

Mettre en place une gouvernance efficace, intégrant les demandes et besoins des habitants (cf. gouvernance participative aux Vergers) / Echelle : unité de voisinage, soit 400-500 personnes
Imaginer la gouvernance du futur quartier (initiative Forum Grosselin ?)

Série 2

2.1: Plantes invasives / exotiques VS plantes indigènes

Valoriser la biodiversité / intégrer le changement climatique / remettre la nature en ville
Définir des règles du jeu pour préserver et encourager la biodiversité dans Grosselin

2.2: Passerelles

Des passages en hauteur entre immeubles, comme élément de vie et d'identité du quartier
Penser le quartier en 3D (+ valorisation des toitures)

2.3: Espaces communs

Bon usage des communs dans l'espace public (ouvert à tous) et semi-public (en lien avec un bâtiment / coopératives), voire privés. Enjeu de gouvernance
Préciser la notion de « communs » dans toutes ses dimensions

2.4: Pépinière d'activités

Encourager l'implantation dans le quartier d'activités très diverses sur un modèle collaboratif / Implantation dans un premier temps dans le site Parker Lucifer (semmer), puis dans nouveaux bâtiments (rempoter) : préfiguration des activités et d'un mode de fonctionnement
Développer le projet de « pépinière d'activités » dans le cadre du GT activités

2.5: Ressourcerie, partage des objets (-thèque) et de services

Mise en commun d'outils / valorisation d'objets / échange de compétences
Projet qui pourrait trouver place dans la « pépinière d'activités »

2.6: Energie positive

Quartier Grosselin exemplaire : 100% d'énergies renouvelables + haute performance énergétique + basse consommation + économies d'énergie + électroménager A+++
Créer un règlement annexe aux PLQ qui s'impose aux maîtres d'ouvrage

2.7: PLQ OUVERT ET LOFTS

Nécessité d'avoir des PLQ ouverts, évolutifs et adaptables pour répondre aux besoins des habitants / idem pour les plans des logements
Charte rédigée par le Forum Grosselin (?)

2.8: Quelles places pour les ados et les jeunes adultes ?

Donner une place aux ados et jeunes adultes pour valoriser leurs idées à l'échelle du quartier
Créer une association qui permet aux jeunes de se fédérer et travailler ensemble

2.9: Places publiques – piste de danse

Collectifs et/ou associations pour gérer les espaces ouverts et publics / mixité des activités / projets pérennes et éphémères
Concept pour l'aménagement et la gestion des espaces ouverts et publics du quartier
Développer des projets éphémères (piste de danse et buvette estivale)

2.10: Architecture organique + rondeur

Construction avec des matériaux naturels et des formes organiques / imaginer des espaces polymorphes, des lieux intermédiaires
Présentation / conférence organisée par le FG autour du concept d'architecture organique
Réfléchir aux matériaux de construction à mettre en œuvre dans le quartier (matériaux sains, renouvelables, ...)

Série 3

3.1: Fonctionner « comme si » on avait qu'1 planète et non 3 ou 4

Quartier qui fonctionne en adéquation avec le fait qu'on n'a qu'une seule planète / autosuffisance (alimentaire, énergétique, eau, ...) / solutions low tech
Création d'un groupe de travail sur ce sujet

3.2: Mon quartier producteur de nourriture, place à la nature!

Place de la nature dans le quartier + biodiversité / Permaculture / Végétalisation des toits et façades / Potagers, poulailler, bergerie, aquaponie
Développer un projet / concept pour l'aménagement, la gestion et l'usage des espaces ouverts et verts

3.3: Un lieu « cathédrale »

Présence visible de la spiritualité au sens large / pas forcément un bâtiment / œuvres d'art dans l'espace public / mémoire du lieu

Dimension à intégrer au projet des espaces verts et ouverts

3.4: Vie nocturne, offre culturelle, divertissement et tranquillité des habitant-e-s

Intégrer la problématique des lieux de vie nocturne en amont des projets / trouver des solutions pour contenir les nuisances / concilier besoins des noctambules et des habitants

Grosselin : 1^{er} PLQ qui tient compte de la problématique de la vie nocturne ? (qui prend ça en charge ?)

3.5: Réseau social local – le facebook du forum

Mettre en place à court terme un réseau social de quartier en complément du site internet / agenda et activités du Forum Grosselin + messagerie inter-utilisateurs + forum de discussion + base de données + hébergement futurs projets

Mise en place et gestion de cette interface (par Forum Grosselin ?)

2. REGROUPEMENT DES ATELIERS SELON DES THÉMATIQUES A À G

Un atelier peut se retrouver dans plusieurs thématiques.

Les regroupements thématiques, resp. les ateliers peuvent déboucher sur :

- Feuille de route pour un groupe de travail existant (à rebaptiser « atelier » ?)
- Création d'un nouveau groupe de travail (resp. atelier)
- Organisation d'une présentation sur une thématique, avec experts du domaine
- Définition d'une mission pour le FG
- Sujet qui serait mieux pris en charge par d'autres
- Projet éphémère / à court terme

A. ACTIVITÉS

1.1. Supermarché paysan participatif

Pour rapprocher producteurs et consommateurs / créer du lien / participation et intégration

Projet d'épicerie participative et solidaire à mettre en place dans la pépinière d'activités

1.6: Une Place pour les Artistes

Des lieux temporaires, des lieux permanents, les lieux pour les pratiques amateurs, des lieux tous-terrains, des lieux de taille diverse / une Maison des Arts

Projet de Maison des Arts / lieux artistiques à mettre en place dans la pépinière d'activités

2.4: Pépinière d'activités

Encourager l'implantation dans le quartier d'activités très diverses sur un modèle collaboratif / Implantation dans un premier temps dans le site Parker Lucifer (semier), puis dans nouveaux bâtiments (rempoter) : préfiguration des activités et d'un mode de fonctionnement

Développer le projet de « pépinière d'activités » dans le cadre du GT activités

2.5: Ressourcerie, partage des objets (-thèque) et de services

Mise en commun d'outils / valorisation d'objets / échange de compétences

Projet qui pourrait trouver place dans la « pépinière d'activités »

3.4: Vie nocturne, offre culturelle, divertissement et tranquillité des habitant-e-s

Intégrer la problématique des lieux de vie nocturne en amont des projets / trouver des solutions pour contenir les nuisances / concilier besoins des noctambules et des habitants

Grosselin : 1^{er} PLQ qui tient compte de la problématique de la vie nocturne ? (qui prend ça en charge ?)

B. ESPACES PUBLICS / VERTS / OUVERTS

1.2: Espace public / conflit et gouvernance

L'espace public est un lieu commun qu'il faut s'approprier et dont il faut définir la gouvernance

Marge de manœuvre pour l'aménagement participatif des espaces publics à inscrire dans les PLQ ?

Expérimenter à court, moyen et long terme

1.5: O / H2O / eau

L'eau est une dimension forte de l'identité du quartier (remise à ciel ouvert de la Drize) et peut orienter le projet urbain

Créer un groupe de travail du FG pour s'informer et préciser les intentions

A inscrire dans les PLQ ?

1.7: Vélos quel espace ? Quartier SANS voitures = AUCUN parking ?

Service de mobilité de quartier / proposer des alternatives aux transports motorisés / équipements adaptés pour les piétons et cyclistes

Imaginer le concept de mobilité pour Grosselin. A inscrire dans les PLQ ?

2.1:Plantes invasives / exotiques VS plantes indigènes

Valoriser la biodiversité / intégrer le changement climatique / remettre la nature en ville

Définir des règles du jeu pour préserver et encourager la biodiversité dans Grosselin

2.2: Passerelles

Des passages en hauteur entre immeubles, comme élément de vie et d'identité du quartier

Penser le quartier en 3D (+ valorisation des toitures)

2.9: Places publiques – piste de danse

Collectifs et/ou associations pour gérer les espaces ouverts et publics / mixité des activités / projets pérennes et éphémères

Concept pour l'aménagement et la gestion des espaces ouverts et publics du quartier

Développer des projets éphémères (piste de danse et buvette estivale)

3.2: Mon quartier producteur de nourriture, place à la nature!

Place de la nature dans le quartier + biodiversité / Permaculture / Végétalisation des toits et façades / Potagers, poulailler, bergerie, aquaponie

Développer un projet / concept pour l'aménagement, la gestion et l'usage des espaces ouverts et verts

3.3: Un lieu « cathédrale »

Présence visible de la spiritualité au sens large / pas forcément un bâtiment / œuvres d'art dans l'espace public / mémoire du lieu

Dimension à intégrer au projet des espaces verts et ouverts

C. ESPACES BÂTIS – ÎLOTS DU QUARTIER

2.2: Passerelles

Des passages en hauteur entre immeubles, comme élément de vie et d'identité du quartier

Penser le quartier en 3D (+ valorisation des toitures)

2.3:Espaces communs

Bon usage des communs dans l'espace public (ouvert à tous) et semi-public (en lien avec un bâtiment / coopératives), voire privés. Enjeu de gouvernance

Préciser la notion de « communs » dans toutes ses dimensions

2.7: PLQ OUVERT ET LOFTS

Nécessité d'avoir des PLQ ouverts, évolutifs et adaptables pour répondre aux besoins des habitants / idem pour les plans des logements

Charte rédigée par le Forum Grosselin (?)

2.10: Architecture organique + rondeur

Construction avec des matériaux naturels et des formes organiques / imaginer des espaces polymorphes, des lieux intermédiaires

Présentation / conférence organisée par le FG autour du concept d'architecture organique

Réfléchir aux matériaux de construction à mettre en œuvre dans le quartier (matériaux sains, renouvelables, ...)

D. INTÉGRATION ET INCLUSION

1.8: Mixité, droit au logement, vulnérabilités

Objectif : Grosselin, un quartier modèle en termes d'intégration et d'inclusion

Elaborer un concept à proposer aux futurs constructeurs, applicable dans le quartier

2.8: Quelles places pour les ados et les jeunes adultes ?

Donner une place aux ados et jeunes adultes pour valoriser leurs idées à l'échelle du quartier

Créer une association qui permet aux jeunes de se fédérer et travailler ensemble

E. GOUVERNANCE

1.2: Espace public / conflit et gouvernance

L'espace public est un lieu commun qu'il faut s'approprier et dont il faut définir la gouvernance

Marge de manœuvre pour l'aménagement participatif des espaces publics à inscrire dans les PLQ ?

Expérimenter à court, moyen et long terme

1.7: Vélos quel espace ? Quartier SANS voitures = AUCUN parking ?

Service de mobilité de quartier / proposer des alternatives aux transports motorisés / équipements adaptés pour les piétons et cyclistes

Imaginer le concept de mobilité pour Grosselin

A inscrire dans les PLQ ?

1.9: Les voisinages

Mettre en place une gouvernance efficace, intégrant les demandes et besoins des habitants (cf. gouvernance participative aux Vergers) / Echelle : unité de voisinage, soit 400-500 personnes

Imaginer la gouvernance du futur quartier (initiative Forum Grosselin ?)

2.3: Espaces communs

Bon usage des communs dans l'espace public (ouvert à tous) et semi-public (en lien avec un bâtiment / coopératives), voire privés. Enjeu de gouvernance

Préciser la notion de « communs » dans toutes ses dimensions

F. FORUM GROSSELIN

1.3: Base de données expériences/bilans

Capitaliser et partager les expériences / ne pas réinventer la roue

Créer une base de données dans une plateforme participative (initiative Forum Grosselin ?)

3.5: Réseau social local – le facebook du forum

Mettre en place à court terme un réseau social de quartier en complément du site internet / agenda et activités du

Forum Grosselin + messagerie inter-utilisateurs + forum de discussion + base de données + hébergement futurs projets

Mise en place et gestion de cette interface (par Forum Grosselin ?)

G. PRINCIPES POUR LE FUTUR QUARTIER, évt. A INTÉGRER DANS LES PLQ ?

1.5: O / H2O / eau

L'eau est une dimension forte de l'identité du quartier (remise à ciel ouvert de la Drize) et peut orienter le projet urbain

Créer un groupe de travail du FG pour s'informer et préciser les intentions

A inscrire dans les PLQ ?

2.6: Energie positive

Quartier Grosselin exemplaire : 100% d'énergies renouvelables + haute performance énergétique + basse consommation + économies d'énergie + électroménager A+++

Créer un règlement annexe aux PLQ qui s'impose aux maîtres d'ouvrage

3.1: Fonctionner « comme si » on n'avait qu'1 planète et non 3 ou 4

Quartier qui fonctionne en adéquation avec le fait qu'on n'a qu'une seule planète / autosuffisance (alimentaire, énergétique, eau, ...) / solutions low tech

Création d'un groupe de travail sur ce sujet

3.4: Vie nocturne, offre culturelle, divertissement et tranquillité des habitant-e-s

Intégrer la problématique des lieux de vie nocturne en amont des projets / trouver des solutions pour contenir les nuisances /concilier besoins des noctambules et des habitants

Grosselin : 1^{er} PLQ qui tient compte de la problématique de la vie nocturne ? (qui prend ça en charge ?)